



Instrukcja przygotowania gry zawodoznawczej

Na przykładzie bezpłatnej wersji programu

Grant o tytule "Z PASJĄ W RZEMIOŚLE.
Scenariusze zajęć dla doradców zawodowych o rzemieślniczej nauce zawodu,,
W ramach projektu POPOJUTRZE 2.0
Program Operacyjny Wiedza Edukacja Rozwój

Quizizz to w pełni darmowa aplikacja umożliwiająca tworzenie i przeprowadzanie quizów. Narzędzie jest intuicyjne i niezwykle proste w obsłudze. Pozwala m.in. na przeprowadzanie testów czy sprawdzianów w atrakcyjnej formie oraz na odrabianie prac domowych i odsyłanie ich do nauczyciela. Interesujący interfejs oraz motywujące grafiki dodatkowo podnoszą atrakcyjność aplikacji.

Narzędzie Quizizz wymaga założenia konta użytkownika – zarejestrowania się w serwisie za pomocą adresu e-mail.

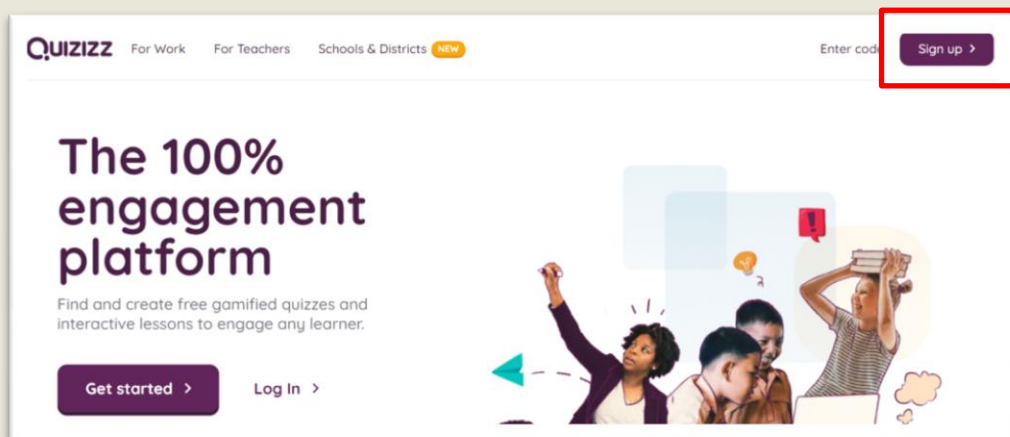
Instrukcja pokaże proces przygotowania gry na przykładzie bezpłatnej wersji programu.

Tworzenie konta

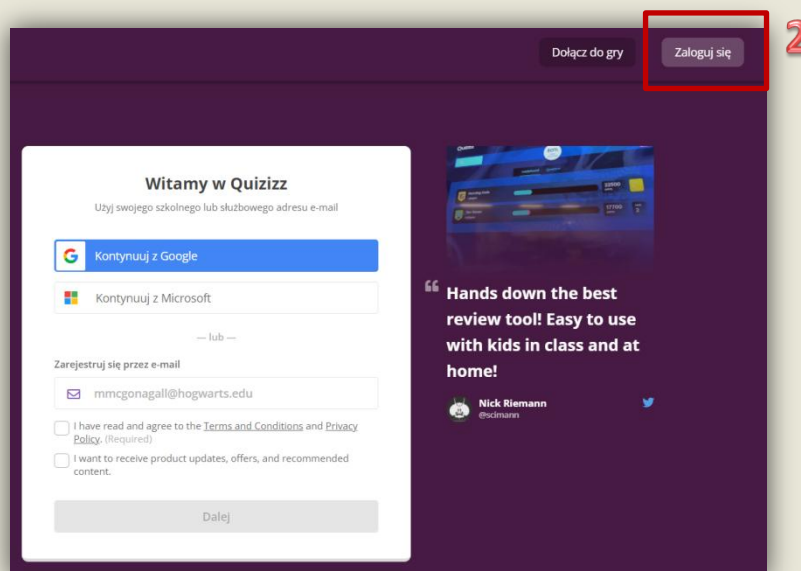
Tworzenie konta zaczynamy od rejestracji na stronie: <https://quizizz.com/>

Strona wyświetla się w j. angielskim.

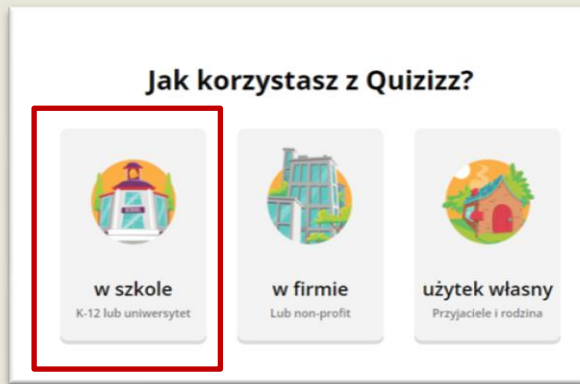
Aby zarejestrować się wejdź na stronę www kom wybrać ikonę **SIGNED UP** /1/.



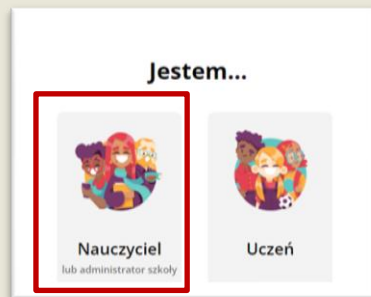
Można zarejestrować się za pomocą konta Google bądź adresu email. Istnieje możliwość rejestracji jako nauczyciel, student, rodzic podajemy imię nazwisko oraz tworzymy hasło. Klikamy przycisk **ZALOGUJ SIĘ** /2/



Pokazuje się nowe okno, w którym zaznaczamy sposób korzystania z Quizizz.



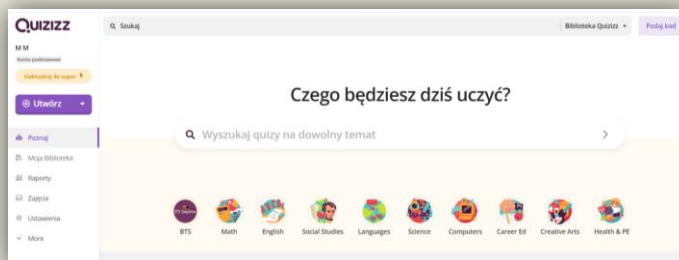
W następnym kroku zaznaczamy opcję – „Jestem”.



Ostatni punkt tworzenia konta to podanie danych do rejestracji – tu musimy uzupełnić nasze dane i hasło.

Tworzenie quizu

Po wejściu do aplikacji można skorzystać z wyszukiwarki gotowych quizów. Warto również tworzyć własne kolekcje testów. Poniżej zdjęcie wyglądu strony:



Klikamy w **UTWÓRZ NOWY QUIZ**. Pojawia się widok jak poniżej na zdjęciu – wpisujemy nazwę quizu, wybieramy temat i przechodzimy dalej.

Stwórz quiz
Idealny do sesji studenckich lub zadań we własnym tempie.

1. Nazwij ten quiz
zawody 7/64

2. Wybierz odpowiednie tematy

Mathematics English Physics Chemistry Biology
Science Computers World Languages Geography
History Social Studies Professional Development
Physical Ed Arts Fun Architecture Business
Design **Education** Instructional Technology
Journalism Life Skills Moral Science Performing Arts
Philosophy Religious Studies Special Education
Specjalty Other

Anuluj Dalej

Istnieje możliwość pobrania gotowych pytań z istniejących quizów lub stworzyć własne. Pobranie pytań z istniejących quizów zaczynamy od wpisania tytułu w miejscu „Teleportuj się do biblioteki Quizizz” /1/ i klikamy „szukaj”.

Teleportuj się do biblioteki Quizizz

Q zawody Szukaj

1

W nowym oknie pokazuje się zawartość Biblioteki, z którą możemy przeglądać. Wybrane, przez nas pytanie wstawiamy przez kliknięcie na przycisk „dodaj pytanie” /2/

zawody Szukaj

Filtruj według: Klasy Przedmioty Liczba pytań Języki

Wyświetlanie wyników dla "zawody"

Pokaż tylko z Mojej biblioteki

Zawody 12 Qs olga95

SUPER Trzy zawody 15 Qs kasprzyc_62598

Zawody 14 Qs majosowna

Zawody 12 questions Dodaj wszystko 12 pyt.

Wielokrotny wybór

Q. Kto to jest?

answer choices

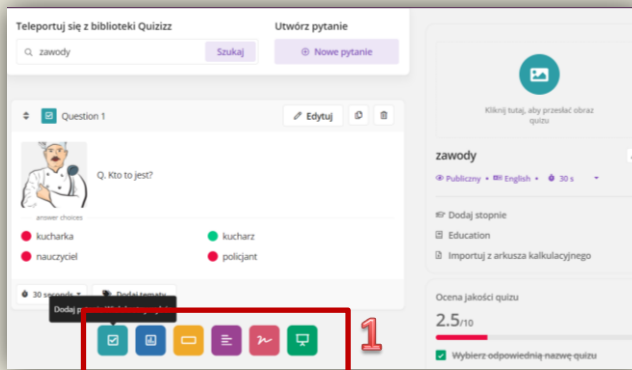
kucharka kucharz
nauczyciel policjant

Dodaj ponownie

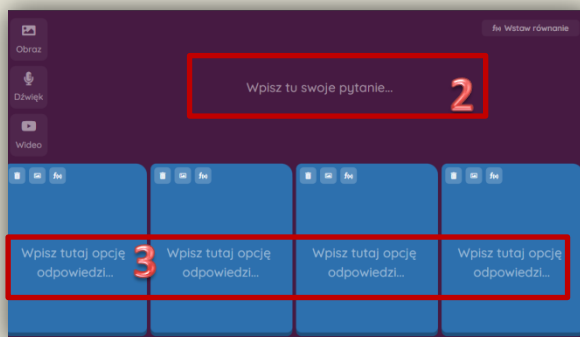
2

Pytanie zostaje dodane do naszego quizu.

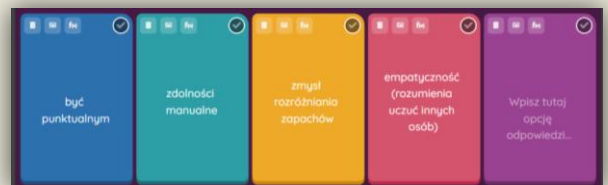
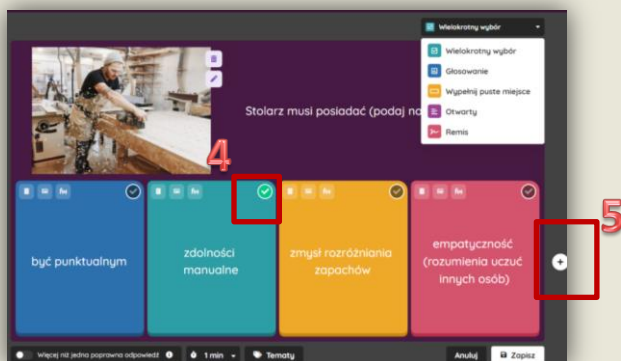
Możemy również dodać nasze pytanie. W tym celu klikamy na jedną z ikon poniżej /1/.



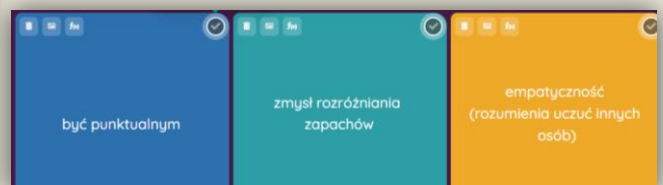
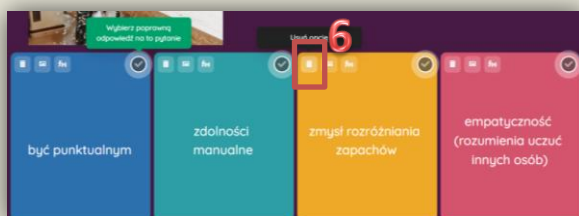
Wpisujemy pytanie /2/ oraz wypełniamy opcje odpowiedzi /3/. Następnie zaznaczamy prawidłową odpowiedź /4/.



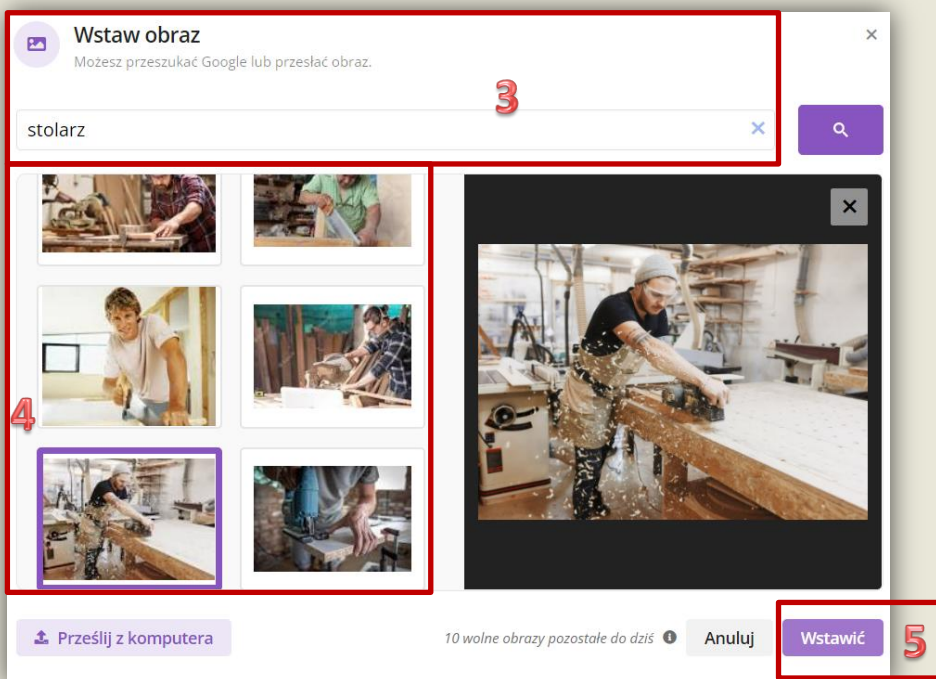
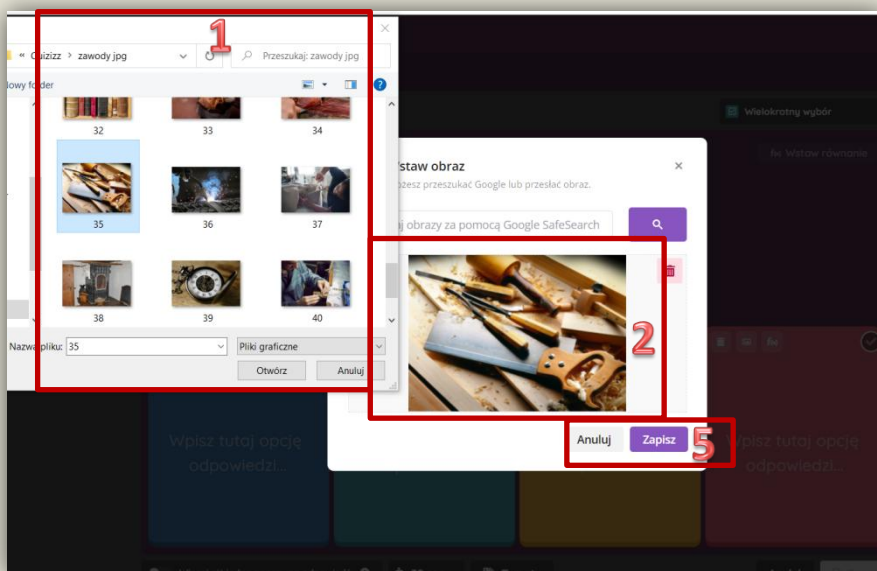
Każde pytanie możemy edytować według swoich potrzeb. W każdym poszczególnym quizie możemy ustawić czas na odpowiedź, jak i wielokrotność odpowiedzi. Możemy zwiększyć lub zmniejszyć ilość pytań, klikając na PLUS „Dodaj opcję” /5/.



Istnieje także opcja usunięcia i zmniejszenia ilości pytań poprzez kliknięcie na ikonę kosza /6/.



Po wpisaniu pytania i odpowiedzi, możemy dodać zdjęcie. Zdjęcia możemy pobrać z komputera /1/ przeciągając je w okienko /2/ lub z biblioteki GoogleSafeSearch /3/ wpisując wyszukiwane słowo. Pokazują się zasoby biblioteki /4/, wybieramy odpowiednie zdjęcie i po kliknięciu wstawia się ono automatycznie. Operację kończymy przyciskami: zapis lub wstawić. /5/



Po wprowadzeniu pytań, ustawiamy nasz quiz klikając w edycję /1/. Wskazuje nowe okno z opcją ustawiania quizu. Analogicznie, jak przy wstawianiu zdjęć do pytania, wybieramy zdjęcia z naszego komputera /2/, lub z biblioteki GoogleSafeSearch /3/, następnie wybieramy język Polski /4/ i zapisujemy całą operację /5/.

The image shows the Quizizz interface with the 'Ustawienia quizu' (Quiz Settings) dialog box open. The dialog has several steps highlighted with red boxes and numbers:

1. A red box highlights the image icon in the top right corner of the dialog, with a red '1' next to it.
2. A red box highlights the search bar containing the text 'Wyszukaj obrazy za pomocą Google SafeSearch', with a red '2' next to it.
3. A red box highlights a selected image of a sewing machine, with a red '3' next to it.
4. A red box highlights the 'Polish' language option in the 'Wybierz języki' section, with a red '4' next to it.
5. A red box highlights the 'Zapisz' (Save) button at the bottom right of the dialog, with a red '5' next to it.

Nasz quiz jest już widoczny na koncie w Bibliotece z ustawieniami.

The image shows the Quizizz user profile page. The 'Moja Biblioteka' (My Library) section is highlighted, showing a list of quizzes. A quiz titled 'Zawody' (Contest) is visible, with a thumbnail image of a sewing machine. The quiz details include 11 Questions, KG - University, 0 gry, and 0. The 'Zapisz' (Save) button is visible next to the quiz.

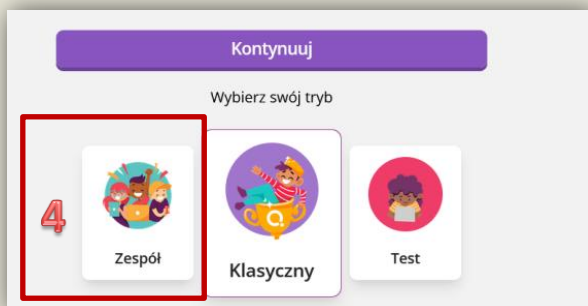
Zaczynamy grę z uczestnikami

Po zalogowaniu, otwieramy nasz quiz w miejscu Moja biblioteka /1/.



Klikamy na swój quiz /2/ i przechodzimy do opcji gry „Rozpocznij quiz na żywo” /3/.

Wybierając tryb KLASYCZNY wyświetlają się 3 opcje. Wybieramy opcję ZESPÓŁ /4/ i kontynuujemy.



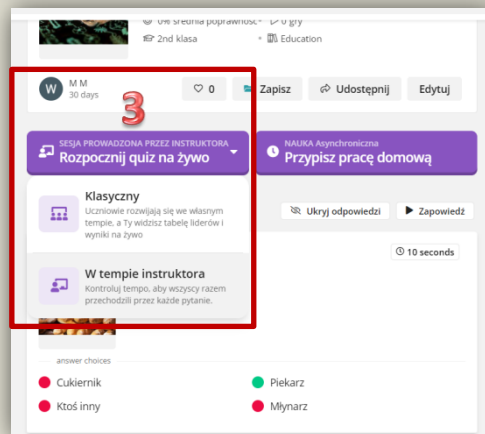
Kontynuuj

Wybierz swój tryb

Zespół

Klasyczny

Test



3

Rozpocznij quiz na żywo

Klasyczny

Zostajemy przekierowani na stronę naszego quizu na której generuje się kod dostępu do gry /5/.



1. Użyj dowolnego urządzenia, aby otworzyć

joinmyquiz.com

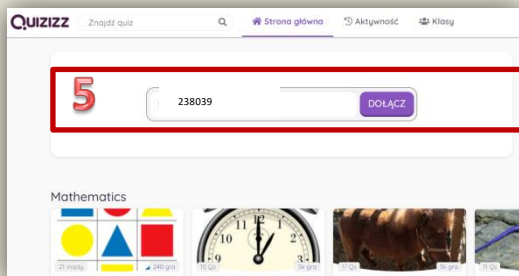
2. Wpisz kod dołączenia

238039

lub udostępni przez...

ROZPOCZNIJ

Gracz wchodzi na stronę: joinmyquiz.com i wpisuje kod dołączenia /5/ – kod można również wysłać i udostępnić na kilka sposobów – widoczne są ikonki do udostępniania.



5

238039

DOŁĄCZ



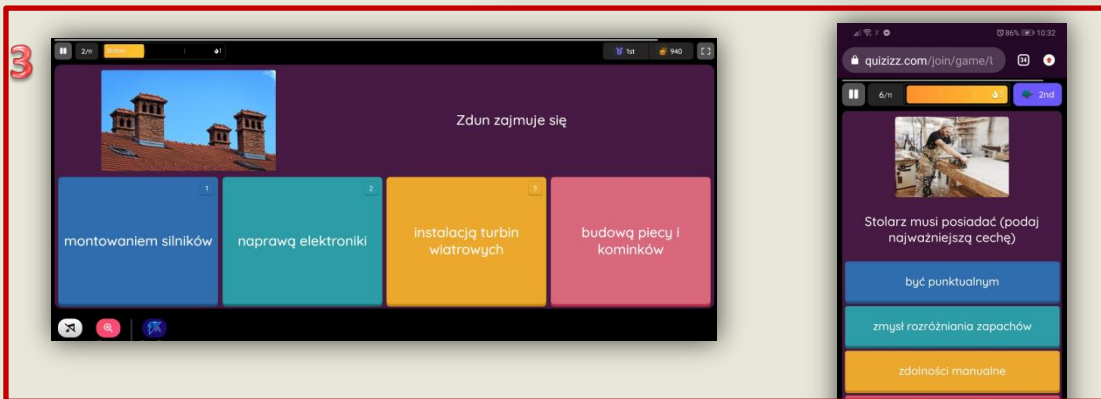
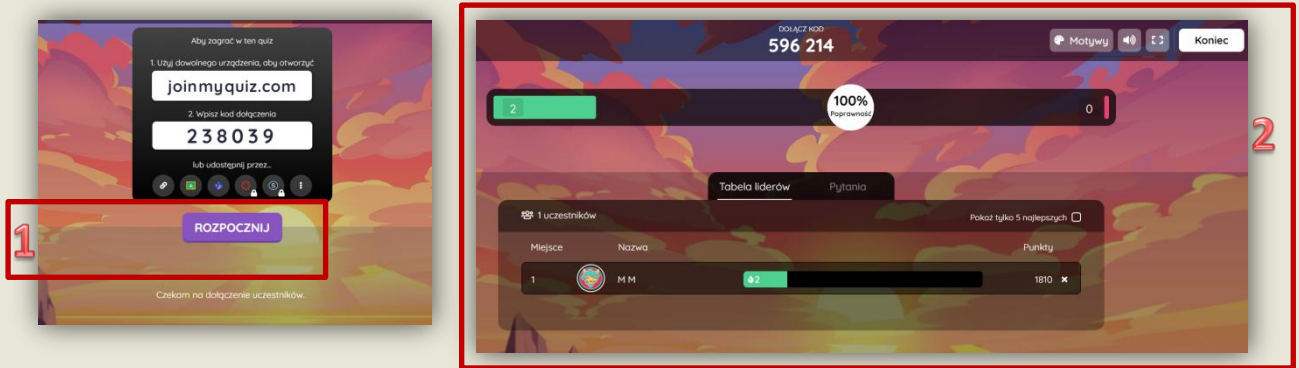
5

238039

Dołącz do gry

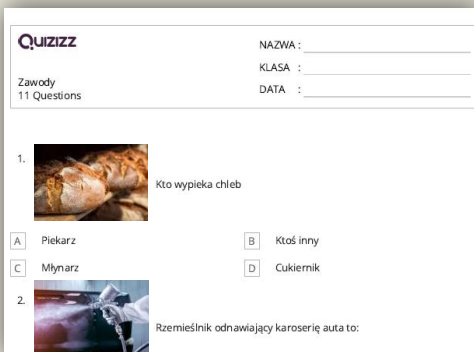
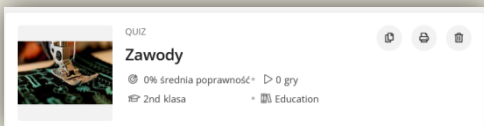
UWAGA!

Po dołączeniu uczestników, administrator (prowadzący grę) **MUSI** ją uruchomić poprzez wciśnięcie przycisku **ROZPOCZNIJ** (1), wtedy w czasie rzeczywistym widzi postępy grających /2/. Gracz widzi na swoim ekranie pytanie wraz z odpowiedziami. /3/




Dodatkowe opcje

Klikając na ikonę drukarki, można wydrukować cały nasz quiz i przeprowadzić go w formie papierowej podczas lekcji. Na ostatniej stronie, drukuje się klucz odpowiedzi, co ułatwia sprawdzenie quizu.




Klucz odpowiedzi			
1. a	2. d	3. b	4. d
5. b	6. b	7. a	8. a
9. c	10. d	11. a	


Przykładowe pytania do gry zawodoznawczej o rzemiośle

1.  Kto wypieka chleb


A Piekarz B Ktoś inny
 C Młynarz D Cukiernik

2.  Rzemieślnik odnawiający karoserię auta to:


A blacharz samochodowy B elektromechanik pojazdów samochodowych
 C mechanik pojazdów samochodowych D lakiernik samochodowy

3.  Kto w salonie piękności robi makijaż?


A fryzjer B wizażysta
 C krawiec


4.  Naprawia pralkę, lodówkę i inny sprzęt gospodarstwa domowego:

A monter sieci i instalacji sanitarnych B elektryk
 C stolarz D elektromechanik

5.  Czy rogal jest ciastem

A NIE B TAK

6.  A policjant B kucharz
 C nauczyciel D kucharka

7.  Zdun zajmuje się

A budową piecy i kominków B instalacją turbin wiatrowych
 C naprawą elektroniki D montowaniem silników

Moje notatki
