

Kahoot!

Instrukcja przygotowania gry zawodoznawczej

Na przykładzie bezpłatnej wersji programu

Grant o tytule "Z PASJĄ W RZEMIOŚLE.
Scenariusze zajęć dla doradców zawodowych o rzemieślniczej nauce zawodu,
W ramach projektu POPOJUTRZE 2.0
Program Operacyjny Wiedza Edukacja Rozwój

Kahoot jest popularnym bezpłatnym narzędziem online do tworzenia interaktywnych quizów.

Gotowe interaktywne quizy, ankiety i testy – dydaktyk może z powodzeniem wykorzystać na swoich lekcjach. **Nauczyciel**, by wykorzystać to narzędzie podczas zajęć stacjonarnych **potrzebuje komputera i rzutnika lub tablicy multimedialnej** – na której wyświetli pytania i odpowiedzi, **uczniowie** zaś **potrzebują smartfonów lub komputerów podłączonych do sieci**.

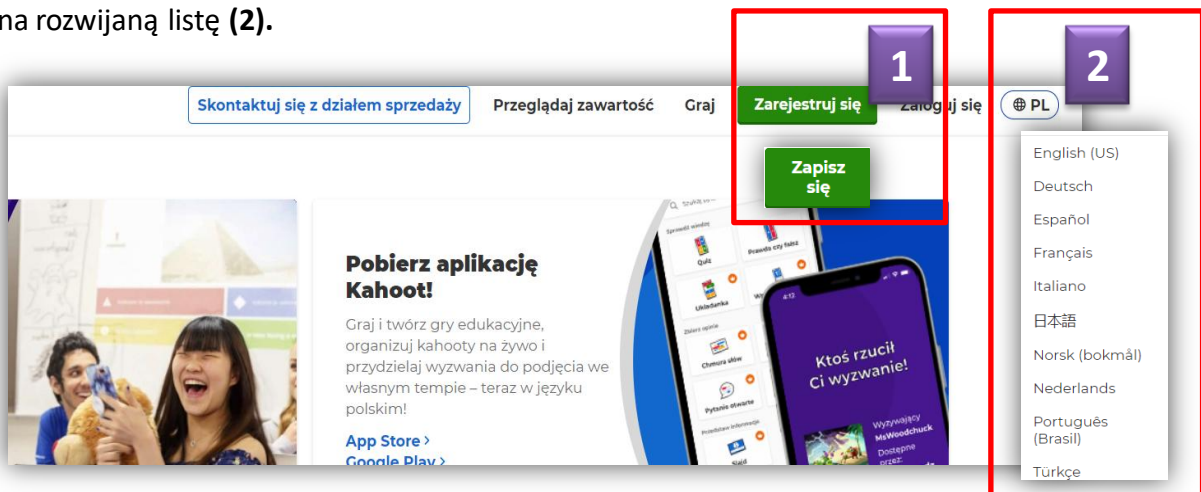
Narzędzie Kahoot wymaga założenia konta użytkownika – zarejestrowania się w serwisie za pomocą adresu e-mail.

Instrukcja pokaże proces przygotowania gry na przykładzie bezpłatnej wersji programu.

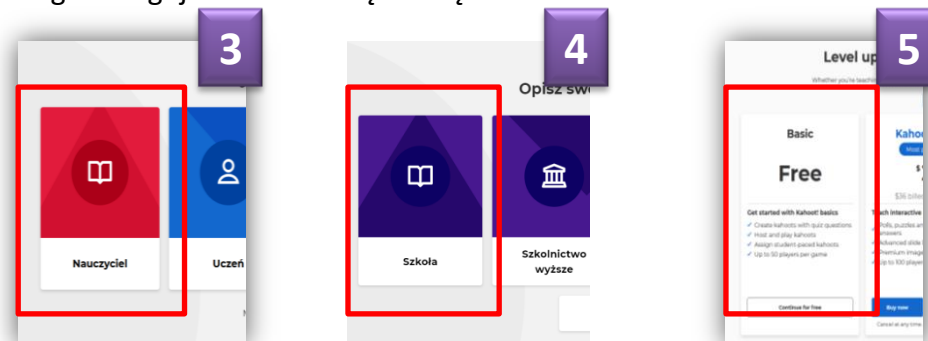
Tworzenie konta

Tworzenie konta zaczynamy od rejestracji na stronie: <https://kahoot.com/> (1)

Strona wyświetla się w j. angielskim. Można zmienić język wyświetlania na j. polski klikając na rozwijaną listę (2).

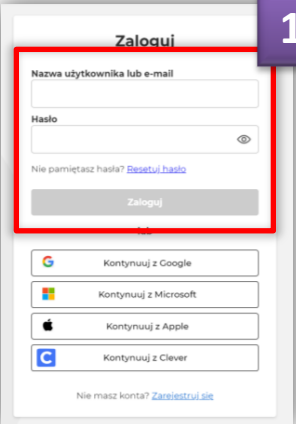


Wybieramy typ konta (3) **nauczyciel**, miejsce pracy (4) **szkoła** oraz wersję bezpłatną (5).




Rejestracja przy pomocy posiadanego adresu poczty

Wpisujemy nazwę użytkownika lub e-mail oraz hasło (1)
Na pocztę otrzymujemy mail powitalny (2)

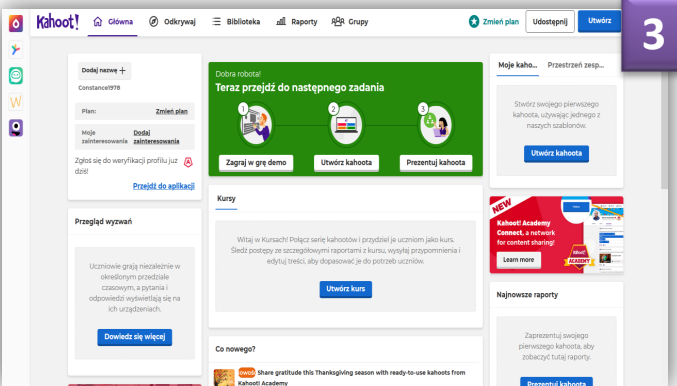


1



2

Program loguje nas na naszą stronę, na której możemy rozpocząć pracę (3).

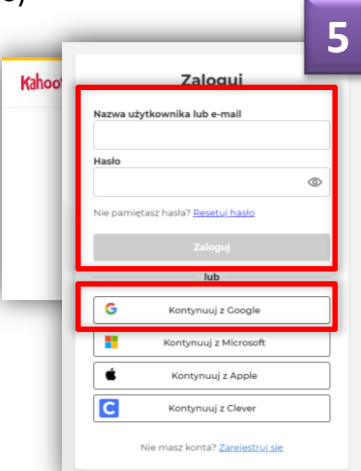


3

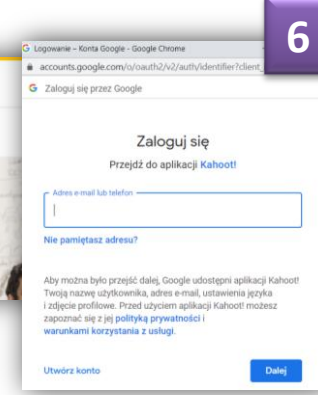
Logowanie na konto (4)

Wpisujemy nazwę użytkownika lub e-mail oraz hasło (5)

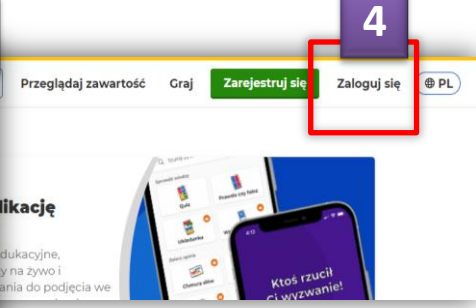
Logujemy się poprzez np. google lub inny serwer, z którego rejestrowaliśmy konto na kahoot (6)



5



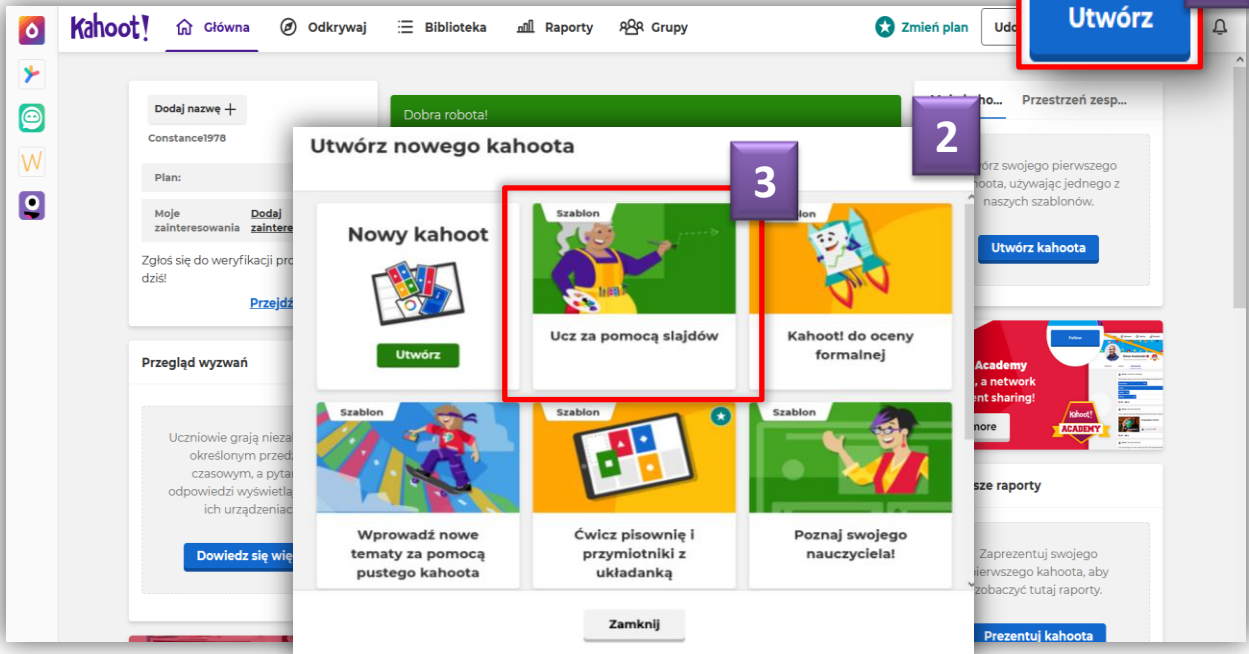
6



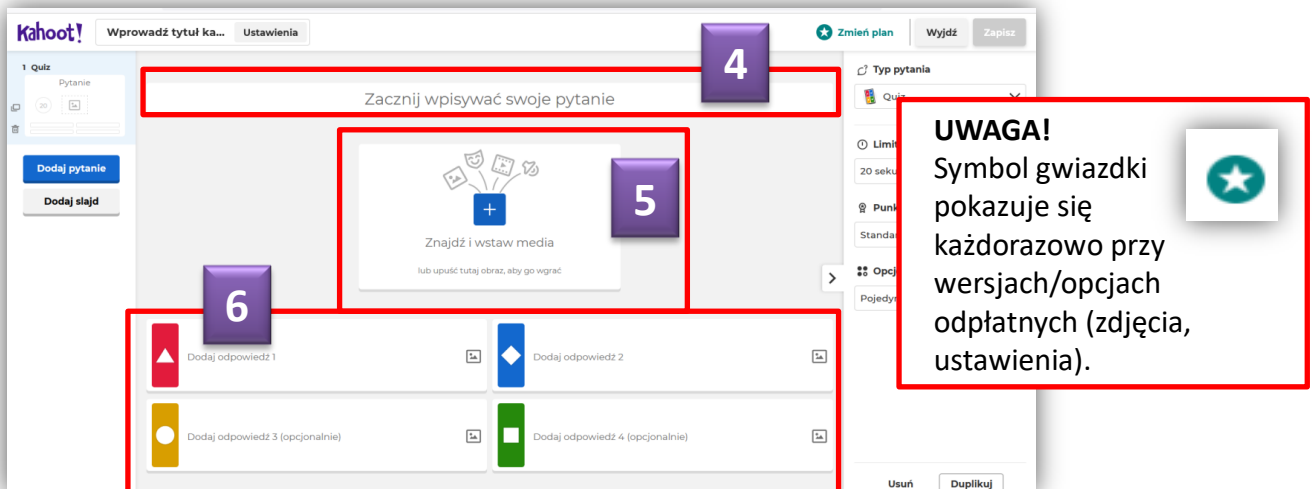
4

Tworzenie gry

Klikamy „utwórz” (1) i wybieramy rodzaj gry, którą chcemy stworzyć (2).
PRZYKŁAD – „ucz się za pomocą slajdów” (3).

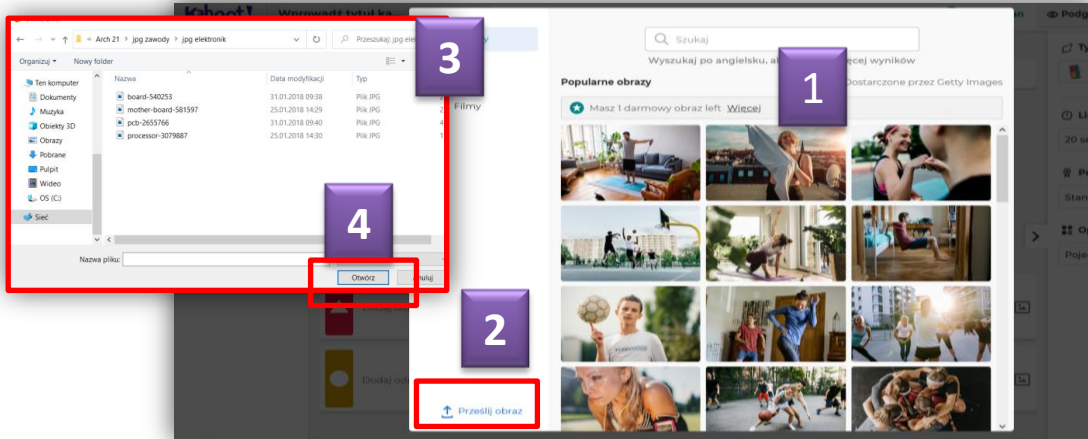


Wpisujemy swoje pytanie (4) Wstawiamy zdjęcie, które ma być dodatkową podpowiedzią (5).
 Po dodaniu zdjęcia wpisujemy odpowiedzi w polach (6).

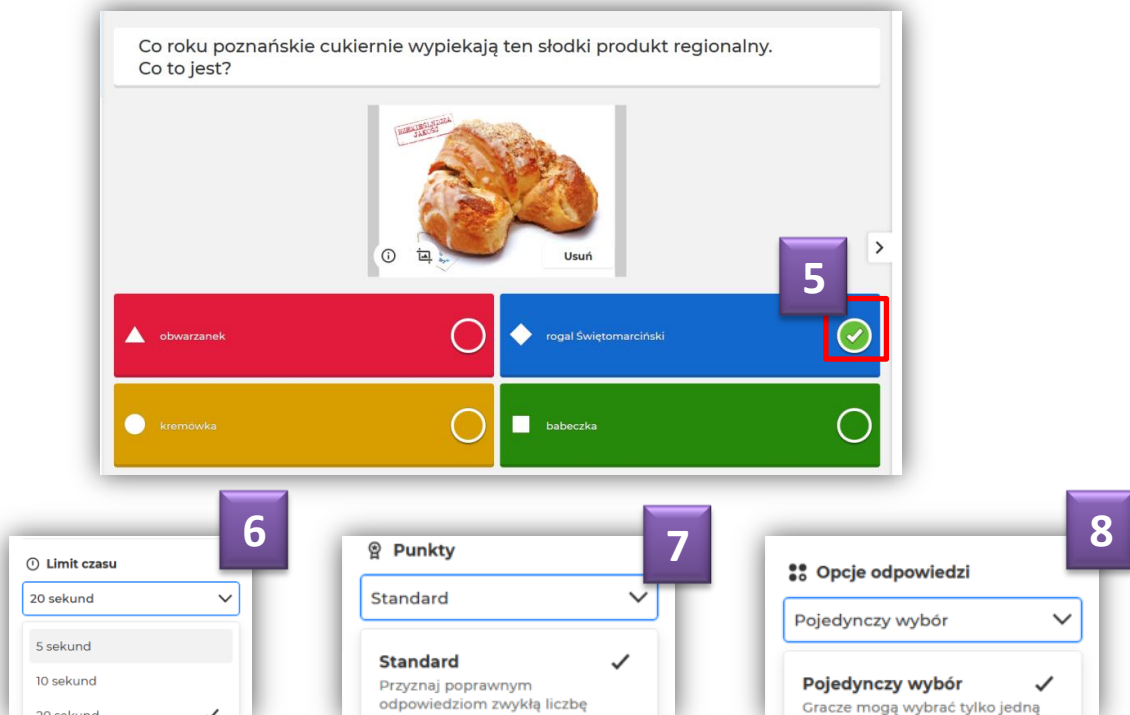


Zdjęcia możemy wybrać z galerii Kahoot! (1), po wybraniu i kliknięciu, zdjęcie wstawia się automatycznie (**UWAGA: w większości zdjęcia odpłatne**). Możemy także wstawić swoje zdjęcie z komputera „Prześlij obraz” (2).

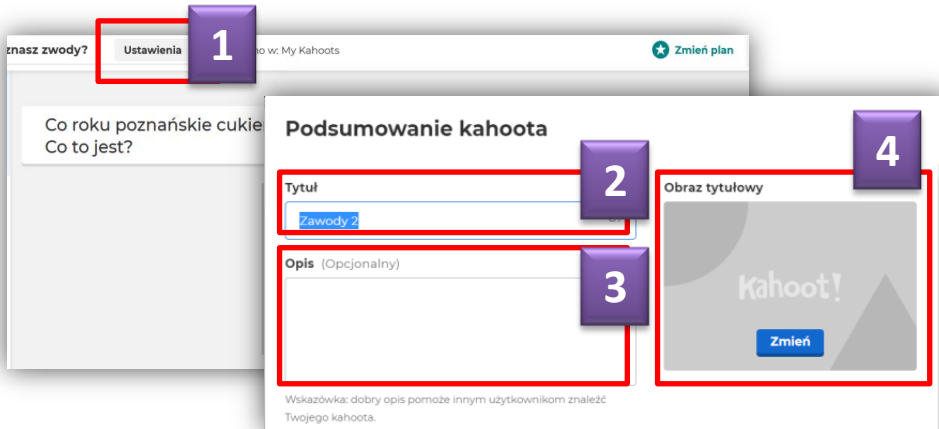
Pokazuje się okno z plikami naszego komputera, pobieramy zdjęcie (3) i wstawiamy przyciskiem „otwórz” (4).



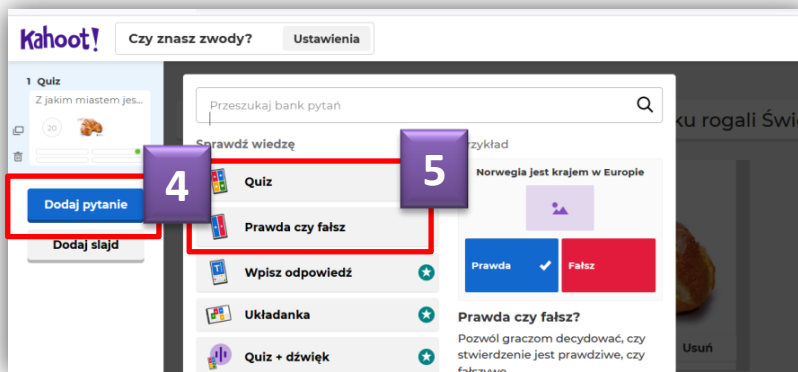
Po dodaniu zdjęcia zaznaczamy prawidłową odpowiedź, klikając w punkt oznaczony kółkiem (5). **Dodatkowe opcje**, jako możliwość uatrakcyjnienia gry występują po prawej stronie ekranu. Można za ich pomocą: określić limit czasu odpowiedzi na dane pytanie (6), dodać punkty za odpowiedź (7) ustalić ilość prawidłowych odpowiedzi (8).



W każdej chwili możemy poprzez Ustawienia (1) dodać tytuł naszej gry (2), wstawić opis (dobry opis pomoże znaleźć użytkownikom naszą grę) (3) obraz startowy naszej gry (4)



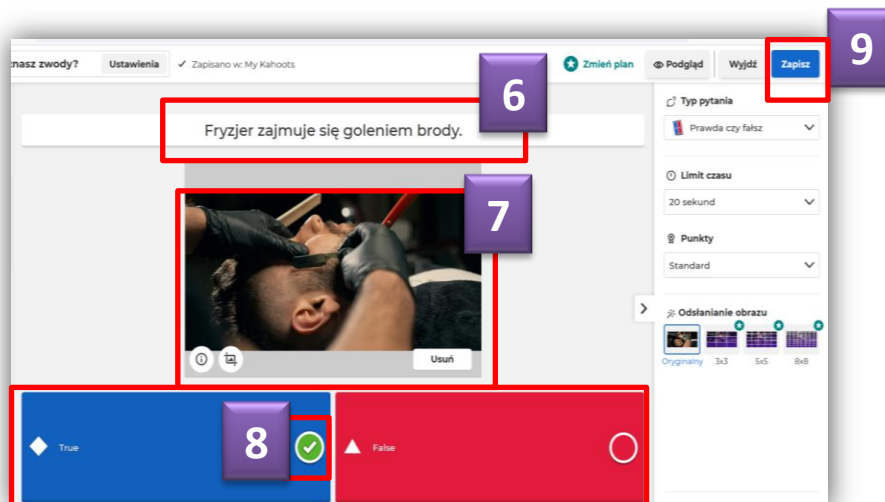
Tworzymy kolejne pytanie (4). Kahoot daje możliwość wyboru różnych opcji gry (5).



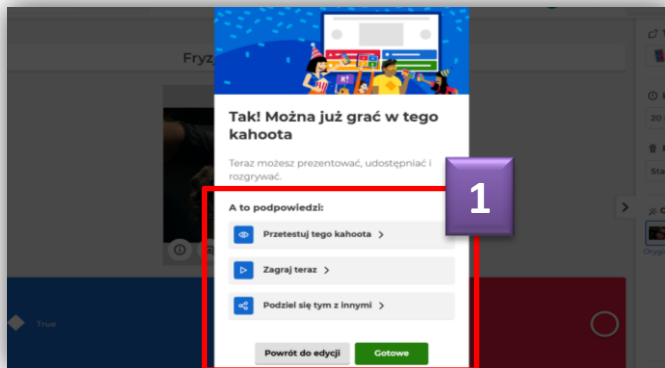
Wpisujemy swoje pytanie (6).

Wstawiamy zdjęcie, które ma być dodatkową podpowiedzią (7).

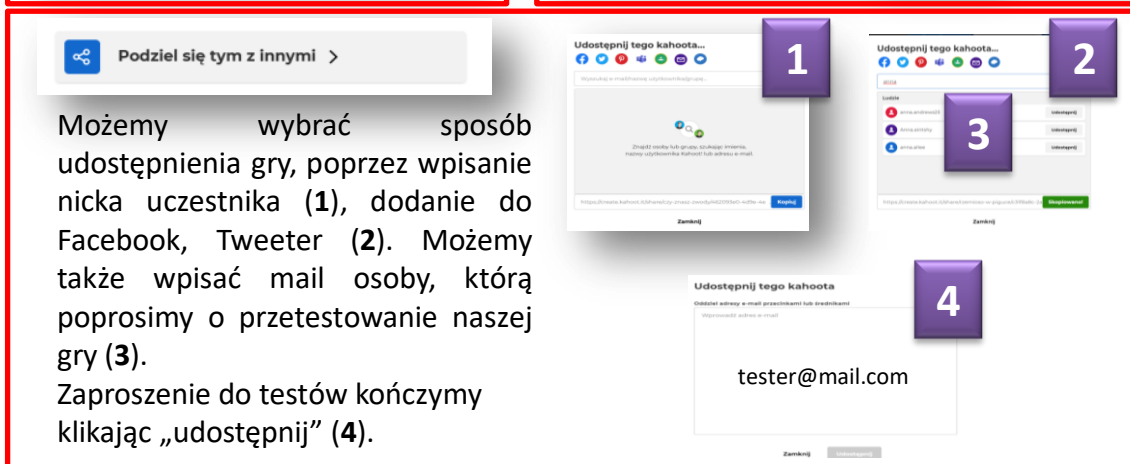
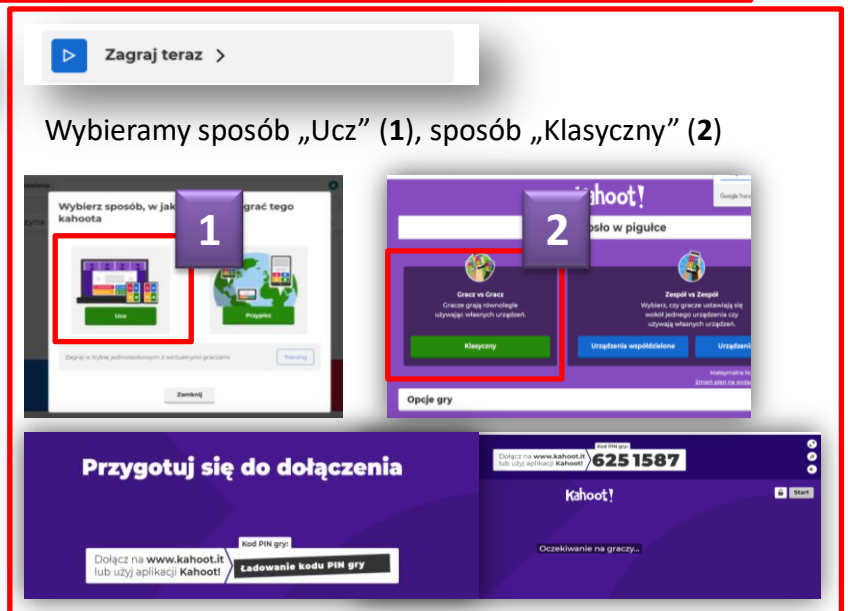
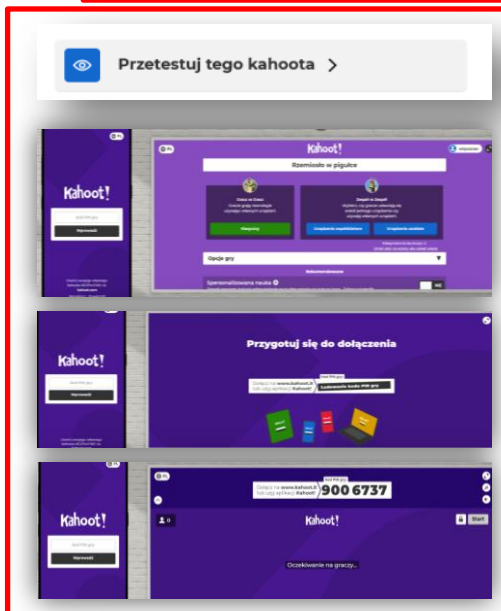
W polach wyboru zaznaczamy prawidłową odpowiedź klikając w punkt oznaczony kółkiem (8). Po wykonaniu czynności, zapisujemy grę (9).



Po zapisaniu gry wyskakuje okno, które pozwala na jej przetestowanie. Wybieramy jedną z opcji (1).



Test gry polega na przygotowaniu w 3 krokach pinu gry. (**UWAGA w dalszej części instrukcji opis zasady przeprowadzania gotowej gry**).

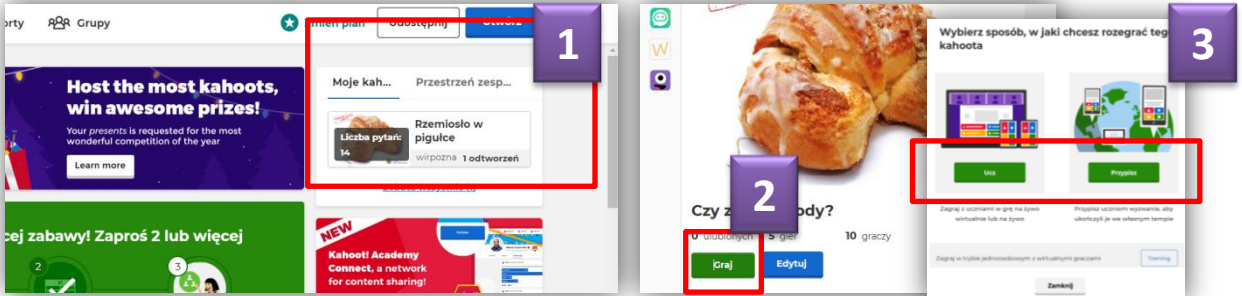


Możemy wybrać sposób udostępnienia gry, poprzez wpisanie nicka uczestnika (1), dodanie do Facebook, Tweeter (2). Możemy także wpisać mail osoby, którą poprosimy o przetestowanie naszej gry (3). Zaproszenie do testów kończymy klikając „udostępnij” (4).

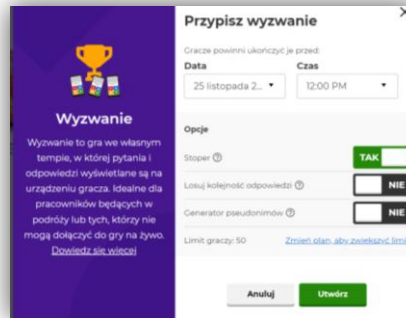
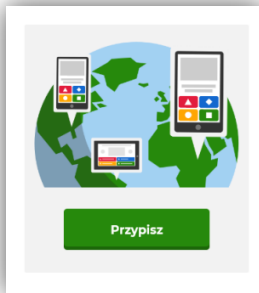
Zaczynamy grę z uczestnikami

Każdorazowe rozpoczęcie gry polega na podaniu graczom numeru **pin**.

W związku z tym prowadzący zajęcia **musi** zalogować się na swojego Kahoot i otworzyć grę (1). Następnie osoba prowadząca zajęcia klika w przycisk „Graj” (2) i w wyskakującym oknie wybiera dostępne opcje (3).



W przeciwieństwie do prezentacji kahoot na żywo, przypisywanie kahoot pozwala na doświadczenie „w tempie ucznia”: pytania i odpowiedzi są wyświetlane na urządzeniu uczących się i mogą oni ukończyć kahoot we własnym tempie



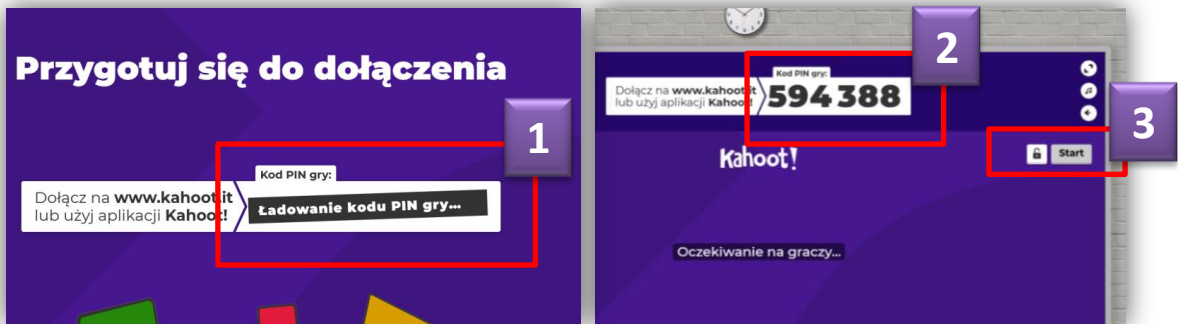
Opcja „Ucz”, to gra „na żywo” którą prowadzący włącza na lekcji.



Prowadzący wybiera jedną z trzech opcji:

1. Gra równoległa (1)
2. Kilku graczy korzysta z jednego urządzenia (2)
3. Gracze grają na swoich urządzeniach osobistych (3).

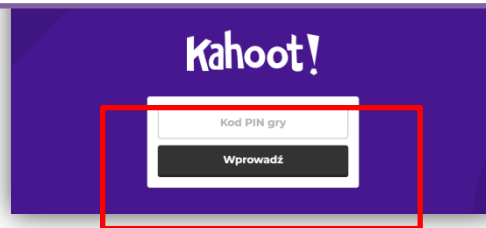
Program każdorazowo wybiera nr **pin (1)**, który prowadzący podaje uczestnikom gry **(2) (UWAGA – podano przykładowy nr pin)**.



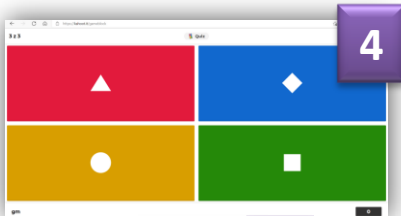
UWAGA!

Po dołączeniu uczestników, administrator (prowadzący grę) **MUSI** ją uruchomić poprzez wciśnięcie przycisku **START (3)**.

Gracz wchodzi na stronę <https://kahoot.it/> wprowadza pin i rozpoczyna grę.



Uczestnicy gry na swoich urządzeniach widzą jedynie klawisze wyboru prawidłowej odpowiedzi **(4) (5)**, na tablicy widzą całe pytanie wraz z grafiką **(6)**.



Z czym kojarzy się Tobie rzemioło?

tradycja i nowoczesność

praca rąk i produkt

fachowość w wykonywaniu usług

pokoleniowość

**Co roku poznańskie cukiernie wypiekają ten słodki produkt regionalny. Co to jest?**

obwarzanek

rogal Świętomarciński

kremówka

babeczka

**Kto wykorzystuje to narzędzie (strug) w swojej pracy?**

tapicer

stolarz

malarz-tapeciarz

drukarz

**Czy kaletnik produkuje futra?**

tak

nie

**Czy wulkanizator zajmuje się wymianą opon?**

tak

nie

**Czym zajmuje się witrażownik?**

ozdobnym łączeniem kolorowego szkła

uszczelnianiem okien

barwieniem szkła

montowaniem okien

**Czy fryzjer zajmuje się stryżeniem brody?**

tak

nie

**Kto oprawia książki?**

drukarz

introligator

zecer

tapicer

**Kto dla Ciebie wykona słodkie przysmaki?**

kucharz

cukiernik

piekarz

karmelarz

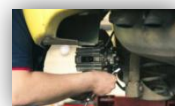
**Jaki to zawód?**

mechanik pojazdów samochodowych

operator obrabiarek skrawających

elektromechanik pojazdów samochodowych

blacharz samochodowy

**Elektryk to fachowiec zajmujący się:**

montażem i naprawą oraz przeglądami instalacji

elektrycznych

montażem płyt gipsowo kartonowych

naprawą instalacji sanitarnych

naprawą zamków

**Do jakich wypieków dodaje się drożdży:**

strucli makowej, ciastek ponczowych

babki drożdżowej, strucli makowej

ciastek francuskich, biszkoptu

ciastek ponczowych, pączków

**Maszyna do szycia, to urządzenie, którego w swojej pracy używa tapicer.**

tak

nie

