

## **RYMARZ**

„Wytwarza i naprawia wyroby ze skóry, takie jak: uprząże, sprzęt myśliwski, artykuły sportowe i turystyczne, artykuły ochronne, artykuły techniczne, futerały na instrumenty, galanteria dla psów, artykuły dla wojska, większość prac wykonując ręcznie za pomocą narzędzi i przyborów, tj.: koników rymarskich, noży, szydeł, igieł rymarskich, posługując się także urządzeniami mechanicznymi, jak: maszyny szyjące płaskie, słupkowe, ścienniarki, krajarki wielonożowe.

Jego zadania obejmują:

- projektowanie i modelowanie wzorów;
- wykonywanie rysunków zaprojektowanych wzorów;
- przygotowanie szablonów poszczególnych elementów zaprojektowanych wyrobów;
- opracowanie konstrukcji wyrobów i zestawienie poszczególnych elementów;
- dobieranie skóry wg przeznaczenia, przydatności na odpowiednie wyroby;
- układanie w warstwy i wykrawanie z nich elementów zgodnie z szablonami;
- krojenie materiałów podszewkowych, tektury, kartonu;
- klejenie, zwijanie brzegów;
- dobieranie materiałów przeznaczonych do sztukowania i podłożenia;
- przygotowanie i regulowanie maszyn szyjących;
- szycie ręczne lub maszynowe wyrobów skórzanych;
- wypełnianie i pikowanie wyrobów;
- wykańczanie wyrobów;
- prowadzenie samodzielnej obróbki rymarskiej;
- konserwowanie, czyszczenie maszyn, dokonywanie drobnych napraw;
- ocenianie wyprodukowanego wyrobu pod kątem zgodności z normą jakościową.

Może również:

- czyścić, konserwować i naprawiać różne elementy wyposażenia maszyn wykonane ze skóry i tworzyw skóropodobnych.”<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup> Klasyfikacja zawodów i specjalności, 1996, Warszawa, Wydawnictwo Statystyczne, tom V, zeszyt 7, s. 368.